

**TSR** V 1.0

TSR Weiterführung Dokumentation

# ****Inhaltsverzeichnis****

[Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc389583786)

[Allgemeines 1](#_Toc389583787)

[TSR Weiterführung TODO List 2](#_Toc389583788)

[1. Hardware: 2](#_Toc389583789)

[2. Firmware: 2](#_Toc389583790)

[3. Library: 2](#_Toc389583791)

[4. Applikation: 2](#_Toc389583792)

[5. GUI: 3](#_Toc389583793)

[Martische Notation Durchsetzten 3](#_Toc389583794)

[COM-Port Schließen -> FB Connect überarbeiten 3](#_Toc389583795)

[Klick und Doppel Klick Funktionsblöcke 3](#_Toc389583796)

[ENUM Tabelle 3](#_Toc389583797)

[Syntax des ST anpassen 4](#_Toc389583798)

[Kommentare, Leerzeichen und Tabulatoren 4](#_Toc389583799)

# Allgemeines

In diesem Dokument wird die Weiterführung des TSR nach der IPA behandelt. Für alle weiterführende arbeiten wird das Panel XV102 D6 57 verwendet mit der IP 10.130.23.212. Die Basis Programmversionen für die weiterführenden arbeiten sind: XSOFT-CODESYS 3.5.3 und Galileo 8.1.6. Die Basis-Versionen der Library, Applikation und GUI sind: V6, V3, V1.

# TSR Weiterführung TODO List

## Hardware:

* Kapazitiv-Touchstift

Priorität

* Schnellerer Touch-Mechanismus (für Doppelklicks)
* Gerätehalterung

## Firmware:

* Moving-Speed einstellbar
* Moving-Interpolation (z.b für Swipe, Drag&Drop)

## Library:

* Martische Notation Durchsetzten 1
* COM-Port Schließen -> FB Connect überarbeiten 3
* Klick und Doppelklick – Funktionsblock 4
* xAbort unterstützen 15

## Applikation:

* Martische Notation Durchsetzten 2
* Enum zu einem wirklichem Enum machen 5
* Kommentare (ermöglichen mit //) 7
* Leere Zeilen zulassen, ignorieren 8
* Syntax des ST anpassen (Abstand anstatt „=“) 6
* DTR Control Fehler korrigieren 9
* Mit Pfeiltasten der GUI den Roboter manuell bewegen 10
* Syntax Fehler und out of range Fehler erfassen. 11
* ST in Applikation erstellbar 12

## GUI:

* Header beim Öffnen des Steuerfiles direkt einlesen und anzeigen. 13
* GUI überarbeiten. 14

# Martische Notation Durchsetzten

Als erstes ist es Wichtig die Martische Notation überall in der Library und der Applikation Durchzusetzen um ein einheitliches Bild zu erschaffen. Während der IPA gab es nämlich Notarische Fehler diese werden nun behoben. Diese Änderungen basieren auf der Martische Notation v 1.4. In der Applikation wurden die HMI variablen nicht angepasst weil der eine zu große Zeitaufwand währe. Diese Aufgabe wird am Schluss falls Zeit vorhanden erledigt.

26.05.2014

Geschätzte Dauer: 4h benötigte Dauer: 2h

# COM-Port Schließen -> FB Connect überarbeiten

Im FB Connect mit TSR soll man wahlweise den Com Port öffnen oder schließen können. Im Moment wird der Com Port in diesem FB nur geöffnet und nie wieder geschlossen. Da der FB Connect with TSR auf dem FB TSR Com basiert. Müssen die Änderungen beim FB TSR Com beginnen. Das neue Eingangs-Bool heißt nun „xPort „ Bei einer 0 ist der Port aus und bei einer 1 soll der Port eingeschaltet sein. Die Änderungen an den 2 FB’s Connect with TSR und Com wurden durchgeführt und getestet. Beide besitzen nun einen xPort der entscheidet ob Daten gesendet werden oder nicht.

27.05.2014

Geschätzte Dauer: 4h benötigte Dauer: 6h

# Klick und Doppel Klick Funktionsblöcke

Es sollen neue FB’s für den Klick und den Doppelkick geschaffen werden. Das vereinfacht das Programmieren des TSR mit dem Steuerfile ungemein. Der Klick und Doppelklick FB wurden erstellt.

# ENUM Tabelle

Sie wurde realisiert.

# Syntax des ST anpassen

Statt „=“ soll es im Syntax des ST nun ein „ „Funktionieren. Zusätzlich anpassen der Neuen Befehle Click and Double Click. Die Sachen wurden im der Applikation angepasst. Jedoch stimmt etwas beim LOOP nicht mehr.

# Kommentare, Leerzeichen und Tabulatoren

Die Leerzeichen und Tabulatoren sind nun möglich zu machen und werden vom Interpreter ausgeblendet. Kommentare sind mit einem „//“ am Beginn, möglich. Auch habe ich für das Notepad ++ eine eigene Programmiersprache angelegt damit das Programmieren mit diesem tool leichterfällt. Die Datei befindet sich im TSR Erweiterung Ordner.

# DTR Control korrigieren

Nach einem Feedback sollte es einen Fehler beim DTR Control geben. Es gab zwar einen Fehler aber nicht beim DTR Control sondern beim Binary. Es handelt sich um die Parameterübergabe beim FB TSR\_Com. Die Aufgabe wurde erledigt.

# Pfeiltaste